

## Pressemitteilung

### In 24 Monaten zum 3D Artist: **SAE Institute startet neuen Studiengang Visual FX & 3D Animation**

**München, 25. Mai 2016:** Mit Beginn des Wintersemesters im September 2016 startet das SAE Institute an allen acht deutschen Standorten den neuen Studiengang Visual FX & 3D Animation. Das praxisnahe Studium wird nach 24 Monaten mit einem international anerkannten BA/BSc (Hons) Visual Effects Animation abgeschlossen. Alternativ kann in dem Fachbereich Visual FX & 3D Animation in 18 Monaten ein SAE Diploma erlangt werden. Eine solide Grundlage für einen erfolgreichen Karrierestart in der Filmindustrie, bei Postproduktionsunternehmen, in der Games-Branche oder in der Werbewirtschaft. Die Anmeldung für die Visual FX & 3D Animation Ausbildung am SAE Institute ist bis zum 8. August 2016 auf [www.sae.edu/deu/de/animation](http://www.sae.edu/deu/de/animation) möglich.

Mit dem Fachbereich Visual FX & 3D Animation erweitert das SAE Institute sein Studienangebot um ein künstlerisch, visuell angelegtes Lehrangebot und bereitet Studierende damit auf den Eintritt in einen Zukunftsmarkt vor. Bereits seit 2003 bildet das SAE Institute in Deutschland im Fachbereich Digital Film Production aus und reagiert mit dem neuen Studiengang noch spezialisierter auf den hohen Bedarf an Fachkräften für VFX & Postproduktion. Der Markt boomt, so werden in diesem Segment in Deutschland jährlich mehr als 370 Millionen Euro<sup>1</sup> umgesetzt.

Chris Müller, Geschäftsführer SAE Institute DACH, zum neuen Studiengang: „Kaum eine Branche entwickelt sich so rasant wie die der Visual FX und Animations-Industrie. Mit unserem fundierten und praxisbezogenen Lehrkonzept und Dozenten direkt aus der Branche, vermitteln wir unseren Studierenden ein umfangreiches Know-how, um erfolgreich in der Arbeitswelt Fuß zu fassen.“

Neben theoretischen Grundlagen steht der Ausbau von handwerklichen und gestalterischen Fähigkeiten im Mittelpunkt des neuen Studiengangs. Unter Leitung renommierter Dozenten aus der Animations-Branche, vermittelt das Studium Techniken der 2D/ 3D Animation, den Umgang mit professionellen

---

<sup>1</sup> Quelle: Statista 2016

Software-Anwendungen wie unter anderem Autodesk Maya, SideFX Houdini, The Foundry Nuke & Mari, Adobe After Effects und Pixars Renderman ebenso wie Basiswissen in der Kamera- und Lichttechnik. Im Rahmen von Projektarbeiten erstellen die Studenten außerdem eigene Storyboards, Animatics und Motion Graphics.

Der Lehrplan für die 18-monatige berufsnaher Ausbildung (SAE-Diploma) und das 24-monatige Bachelor-Studium umfasst unter anderem diese Inhalte:

### **2D Graphics**

Principles of 2D, klassische Zeichentechniken, Digital Painting

### **VFX Basics**

Node/layer-based Compositing, Motion Graphics, Storytelling, Grundlagen Kamera & Licht

### **3D Fundamentals**

Low/High Poly Modelling, Texturing, 3D Production Pipeline Basics

### **3D Animation**

Principles of 3D, Rigging, Character Animation, Digital Sculpting, Advanced Texturing, Motion Capturing

### **Rendering**

Shader Basics, Texture Mapping, 3D Lighting Fundamentals, Photorealistic Rendering

Die Lehrinhalte des Studiengangs Visual FX & 3D Animation unterscheiden sich von dem bereits am SAE Institute etablierten Digital Film Production Fachbereich, dessen Fokus auf den technischen Grundlagen Kamera, Licht, Filmschnitt und den künstlerischen Produktionsprozessen wie Drehbuchentwicklung, Erstellung von Storyboards und Regie liegt.

Die Visual FX & 3D Animation Ausbildung kostet monatlich ab 355 Euro. Das SAE Institute bietet verschiedene Finanzierungsmöglichkeiten und eine umfassende Beratung über Unterstützung in Form von Bildungsgutscheinen, Förderprogramme, etc. an. Interessenten finden die Kontaktdaten des Bildungsberaters am Campus in ihrer Nähe auf [www.sae.edu/deu/de/standorte](http://www.sae.edu/deu/de/standorte).

Weitere Informationen über das Visual FX & 3D Animation Studium sowie das gesamte Lehrangebot des SAE Institute sind auf [www.sae.edu](http://www.sae.edu) verfügbar.

### **Über SAE Institute**

Das SAE Institute wurde 1976 gegründet und ist eine weltweit operierende private Bildungseinrichtung für Berufe in der Kreativ- und Medienwirtschaft. Der Lehrplan des SAE Institute richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren einen Abschluss als Bachelor of Arts/ Science. Darauf aufbauend werden zwei verschiedene Master-Studiengänge angeboten. Die Bachelor-Abschlüsse bietet das SAE Institute in Zusammenarbeit mit der Middlesex Universität aus London an. Bei den postgradualen Studiengängen existiert neben der Partnerschaft mit der Middlesex University auch eine Zusammenarbeit mit der in Deutschland staatlich anerkannten Folkwang Universität Essen. Das Netzwerk des SAE Institute umfasst 28 Länder auf 5 Kontinenten mit über 50 Instituten. In Deutschland ist das SAE Institute mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Frankfurt, Hamburg, Köln, Leipzig, München und Stuttgart vertreten. Weitere Informationen sind zu finden auf [www.sae.edu](http://www.sae.edu).

### **Kontakt**

SAE Institute  
Silke Karcher  
Soltauer Strasse 18-22  
13509 Berlin  
Telefon 030 - 4309447 - 255  
E-Mail [s.karcher@sae.edu](mailto:s.karcher@sae.edu)  
[www.sae.edu](http://www.sae.edu)

### **Pressekontakt**

Quinke Networks GmbH  
Dennis Schoubye  
Bei den Mühren 70  
20457 Hamburg  
Telefon 040 - 43 09 39 49  
E-Mail [ds@quinke.com](mailto:ds@quinke.com)  
[www.quinke.com](http://www.quinke.com)