

## Pressemitteilung

# Drei Tage wach: SAE Institute beteiligt sich am Global Game Jam 2016

**München, 28. Januar 2016:** Vom 29. bis zum 31. Januar 2016 ruft der Global Game Jam weltweit zum dreitägigen Programmiermarathon auf. Mit dabei: Die Studierenden der Fachrichtungen Games Programming und Game Art Animation des SAE Institute. Ausgerüstet mit reichlich Energy Drinks werden die Studierenden in Berlin, Hamburg, Köln, München und Stuttgart in kürzester Zeit neue kreative Computerspiele programmieren.

Agiles Projektmanagement und interdisziplinäre Zusammenarbeit: In Medienberufen werden diese Fähigkeiten immer wichtiger. Die Teilnehmer beim Global Game Jam setzen sie bereits heute in die Praxis um. Vor Ort finden sich Game Artists und Programmierer zu kleinen Teams zusammen und entwickeln einer Leitidee folgend ein eigenes Computerspiel. In diesem Jahr beteiligen sich über 600 Locations verteilt auf 87 Länder am weltweit zeitgleich ausgerichteten Game Jam. Viele Teilnehmer stammen dabei von Deutschlands größter Medienschule. Aktuell studieren über 850 Studierende Games Programming und Game Art Animation an den acht deutschen Standorten des SAE Institute.

Das SAE Institute Köln richtet vom 29. Januar bis zum 31. Januar einen Game Jam am Campus aus. Rund 25 Studierende werden an dem Jam in der Medienschule teilnehmen. Es sind noch wenige Plätze für weitere Teilnehmer vorhanden: <http://globalgamejam.org/2016/jam-sites/sae-institute-cologne>

Ebenso lädt das SAE Institute Stuttgart zum Global Game Jam an den eigenen Campus ein. Der Game Jam wird in Kooperation mit dem Spieleentwickler Chasing Carrots veranstaltet. Insgesamt 60 Teilnehmer können teilnehmen: <http://globalgamejam.org/2016/jam-sites/global-game-jam-stuttgart-sae-institute>

In Berlin, Hamburg und München machen die Games-Studierenden ebenfalls am Global Game Jam mit. In Hamburg beim vom Spieleentwickler InnoGames ausgerichtetem Game Jam: <http://globalgamejam.org/2016/jam-sites/innogames-hq> und in München im Werk1 <http://globalgamejam.org/2016/jam-sites/ggj-werk1>. Beim Game Jam im Münchner Werk1 ist das SAE Institute München zudem einer der Sponsoren.

### **Über SAE Institute**

Das SAE Institute wurde 1976 gegründet und ist eine weltweit operierende private Bildungseinrichtung für audio-visuelle Studiengänge. Der SAE-Lehrplan richtet sich konsequent nach den Anforderungen der Medienindustrie und ermöglicht bereits nach zwei Jahren einen Abschluss als Bachelor of Arts/ Science. Darauf aufbauend werden zwei verschiedene Master-Studiengänge angeboten. Die Bachelor-Abschlüsse bietet das SAE Institute in Zusammenarbeit mit der Middlesex Universität aus London an. Bei den postgradualen Studiengängen existiert neben der Partnerschaft mit der Middlesex University auch eine Zusammenarbeit mit der in Deutschland staatlich anerkannten Folkwang Universität Essen. Das SAE Netzwerk umspannt 28 Länder auf 5 Kontinenten mit über 50 Instituten. In Deutschland ist SAE mit Niederlassungen in Berlin, Bochum, Frankfurt, Hamburg, Köln, Leipzig, München und Stuttgart vertreten. Eine neunte deutsche Niederlassung eröffnet 2016 in Hannover. Weitere Informationen zum SAE Institute auf [www.sae.edu](http://www.sae.edu).

### **Kontakt**

SAE Institute  
Silke Karcher  
Soltauer Strasse 18-22  
13509 Berlin  
Telefon 030 - 4309447 - 255  
E-Mail [s.karcher@sae.edu](mailto:s.karcher@sae.edu)  
[www.sae.edu](http://www.sae.edu)

### **Pressekontakt**

Quinke Networks GmbH  
Dennis Schoubye  
Bei den Mühlen 70  
20457 Hamburg  
Telefon 040 - 43 09 39 49  
E-Mail [ds@quinke.com](mailto:ds@quinke.com)  
[www.quinke.com](http://www.quinke.com)